1993年11月1日発行(毎月1回1日発行)第4巻第1号通巻37号 平成3年2月15日第3種郵便物認可

東芝DynaBook/J-3100シリーズ
アプリケーション活用誌「オー!ダイナ」

# Oh!! Dyna

SOFT BANK
Dyna Mook35

1993
No. 11
760yen

特集
## 大容量時代のファイル管理術

特別企画
## 一太郎Ver.5導入ガイドブック

新製品速報
## カラーDynaBook V486A

SUPPLEMENT TO A MAGAZINE Oh! Dyna SPECIAL OFFER

3.5インチ体験版ディスク付録
パズルゲーム
倉庫番 REVENGE



# Oh!Dyna

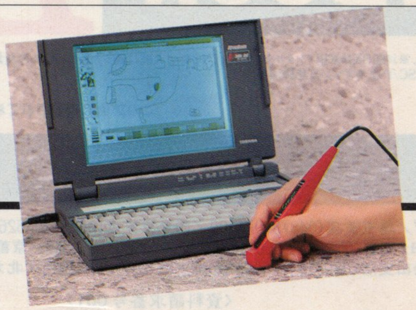
NOVEMBER 1993

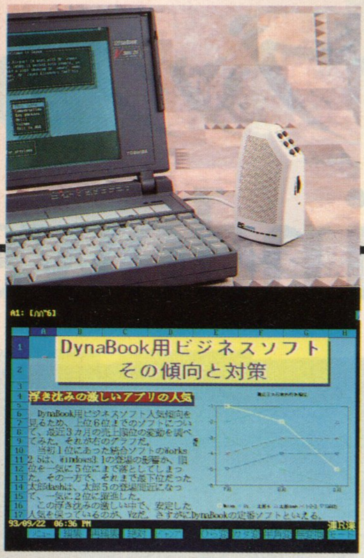
11

Vol.4 No.11

C O N T E N T S








## REVIEWS



## 入門/応用/その他







Publisher : Goro Hashimoto Publishing Director : Toshio Inaba Editor-in-Chief : Hitoshi Nagano Director of Marketing : Yutaka Wada Manager of Sales and Advertising : Yoshio Goshima
Editorial and Business Office : SOFTBANK SQUARE BLDG., 3-42-3, NIHONBASHI-HAMACHO CHUO-KU, TOKYO 103, JAPAN
Editorial : Phone (03)5642-8124 Sales : Phone (03)5642-8100 ; Advertising : Tokyo : Phone (03)5642-8111 Osaka : Phone (06)264-1471

# 体験版ディスクの使い方

## パズルゲーム 倉庫番REVENGE

### 倉庫番10年目の復活

あの懐かしい倉庫番が，倉庫番REVENGE（6,800円）として帰ってきました。といっても，最近パソコンを使い始めた方にはなんのことだかわからないかもしれませんね。一昔ほど前でしょうか。まだ8ビットのパソコンが主流だった時代に，パソコン雑誌が主催したゲームコンテストで見事入賞した投稿ゲーム，それがこの倉庫番なのです。

ゲームの目的は実に簡単。とある倉庫でアルバイトをしている主人公を操って，倉庫内に散らばっている荷物を所定の場所に移動するだけです。ただし，荷物を移動するには2つほど制限があります。

1) このアルバイター君は荷物を押すことしかできません。つまり，倉庫の角に押し込んでしまった荷物は二度と再び動かすことはできないということです

2) このアルバイター君は非力なため，2つ以上の荷物を同時に押すこともできません。荷物は必ず1つずつ押して運ばなければならず，4つの荷物を正方形にくっつけてしまうと，二度と再び動かすことはできません

この2つの制限によって，荷物を整理するという単純なゲームが実に奥の深いパズルゲームへと変貌しています。倉庫の形がまた意地悪で，荷物1つの幅しかない通路が曲がりくねっているといった調子。どうすれば荷物をうまく所定の位置にもっていくことができるのか，作者との知恵比べの始まりです。

倉庫のパターンは実に豊富に用意されています。誕生当初は20面に過ぎませんでしたが，倉庫番2，倉庫番3，涙の倉庫番スペシャル，倉庫番パーフェクトと次々と続編が発売されるにしたがって，より難解な面が追加されていきました。さらに，すべての面をクリアしてまだ遊び足りないという人のために，倉庫を作成するエディット機能まで用意されています。

そんな倉庫番シリーズの最新作である倉庫番REVENGEは，ちょっとこれまでの倉庫番とは趣を異にしています。これまでは作者とユーザーの知恵比べだったのですが，今回の倉庫番REVENGEに収録されている面の数々は，ユーザーからの投稿面なのです。作者の投げ掛ける問題を解き続けて青春を棒にふってしまったユーザーから，「復讐」と銘打って作者に送り付けられたものだとか。その面数は実に306面にもおよんでいます。ユーザーがどんな面を作って作者に挑戦していったのか，興味あるところではありませんか。

この倉庫番REVENGEには，初心者向けのサービス面がない点が，初めてプレイする方にはちょっと厳しいかもしれませんが，ルールは前述のように簡単なもの。じっくりと腰を落ち着けて対峙すれば，やがて解法が浮かんでくることでしょう。

### 体験版ディスクの制限事項

体験版の倉庫番REVENGEは，製品版と比較して次の3点の制限が設けられています。

1) 体験版に収録されている面数は，製品版の306面のなかからランダムにピックアップされた20面に限られています

2) 製品版では，「倉庫のなかのアルバイター」というキャラクタのほかに，「ピラミッドのなかで王棺を整理するエジプト人」や「竹藪のなかで箪笥を整理するおばあさん」など，5人のキャラクターが選べるようになっていますが，体験版でプレイできるのは「倉庫のなかのアルバイター」と「おもちゃの兵隊」だけです

3) 体験版には，面を作成するエディット機能がありません

今回用意されたのは20面ということになっていますが，どれもかなり手ごたえがあります。全部クリアしてしまったら，製品版を購入して新たな面にチャレンジしてみてください。

### バックアップとインストール方法

倉庫番をプレイする前に，まず体験版ディスクのバックアップを作成しておきましょう。ディスクのバックアップは，MS-DOSのDISKCOPYコマンドを使って行います。試しに，

DISKCOPY ⏎




図1　倉庫番REVENGEのメインメニュー

と入力してみてください。もし「コマンドまたはファイル名が違います」というメッセージが表示されたら，DynaBookに同梱されているMS-DOSのシステムディスク（のコピー）をフロッピーディスクドライブにセットして，

A: ↵

と入力してください。これでDISKCOPY実行の準備は終了です。

バックアップは以下の手順で行います。

1) 体験版ディスクのバックアップを行うため，新しいフロッピーディスクを1枚用意してください。以下これをバックアップディスクと呼びます

2) DISKCOPYコマンドを実行します。

DISKCOPY A: B: ↵

と入力してください

3) DISKCOPYコマンドを実行すると，以下のようなメッセージが表示されます。

送り側のディスクをドライブ
A:に挿入してください
準備ができたらどれかキーを
押してください

MS-DOSのシステムディスクをセットしている場合はこれを抜いて，体験版ディスクをセットし，［Enter］キーを押してください

4) しばらくディスクが回ったあと，今度は以下のようなメッセージが表示されます

受け側のディスクをドライブ
A:に挿入してください
準備ができたらどれかキーを
押してください

体験版ディスクを抜いて，バックアップディスクをセットし，［Enter］キーを押してください。

以下，3)と4)のメッセージが交互に表示されますので，これに従ってディスクの抜き差しを繰り返せば，体験版ディスクのバックアップは終了です。

バックアップ終了後，別のディスクを複写するかどうかを尋ねてきますので，

N ↵

と入力してDISKCOPYは終了です。

バックアップディスクが作成できたら，体験版ディスクは保存しておいてください。ゲームの実行やインストールは，すべてバックアップディスクで行います。

なお，何度もディスクの抜き差しを行うのが面倒だという方は，Windowsのファイルマネージャを使うと一度の処理でディスクのコピーが終了します。ファイルマネージャの「ディスク」メニューのなかに「フロッピーディスクのコピー」という項目が用意されていますので，お持ちの方はこれを実行してみてください。

また，DynaBookメニューの「フロッピーディスクの複写」でもバックアップを取ることができます。

今回の体験版ディスクは，ハードRAMまたはハードディスクにインストールしてプレイすることが可能ですが，自動的にサブディレクトリを作ってコピーはしてくれません。そこで，あらかじめサブディレクトリを手作業で作って，そこに移ってからインストールします。

CドライブのSBRJというサブディレクトリにインストールする場合には，ゲームディスクをAドライブに差し込んだ状態から，

C>MD SBRJ ↵
C>CD SBRJ ↵
C>A:¥INSTALL A: C: ↵

と入力します。2度確認のメッセージが出ますので，［Y］と答えればインストールが始まり，必要なファイルのコピーが行われます。これでゲームをスタートする準備が整いました。

## 倉庫番REVENGEの遊び方

倉庫番REVENGEのスタート方法は，フロッピーディスクで遊ぶのか，ハードディスクあるいはハードRAMで遊ぶのかによって異なります。

**1）ハードディスクで遊ぶ場合**

インストール直後ならば，

C>SOKO ↵

と入力すればゲームが始まります。また，一度ほかのアプリケーションを実行したあとならば，コマンドラインで，

CD C:¥SBRJ ↵

と入力してカレントディレクトリをSBRJディレクトリに移したあと，

SOKO ↵

と入力してください。タイトルとともにメニューが表示されます（図1）。メニューには4つの項目がありますが，このうち体験版ではEDITは実行できません。

**2）フロッピーディスクで遊ぶ場合**

コマンドラインで，

A: ↵

と入力してカレントドライブをAドライブに変更したあと，

SOKO ↵

と入力してください。フロッピーディスクで遊ぶ場合は，必ず書き込み可（ライトプロテクトを外した）の状態でゲームをスタートしてください。

メインメニューから「GAME」を選択して[Enter]キーを押すと，いよいよ倉庫番のスタートです。終了は「QUIT」です。

まず最初に表示されるのは，面選択画面です。ユーザーはここでプレイしたい面を自由に選ぶことができます。面番号の左に印が付いていますが，これはまだクリアしていない面を表しています。カーソルキーで面を選択し[Enter]キーを押すと，荷物の整理開始です。

図2をご覧ください。これは体験版ディスクに入っている最初の面です。帽子をかぶった男の子が倉庫番のアルバイター君。バツ印が付いているのが整理すべき荷物です。黒い丸印が倉庫内にありますが，これは荷物を置くべき場所を示しています。

灰色で表示されている左下の荷物は，すでに整理すべき場所に移動した荷物です。ここに置いてしまうともう動かすことはできませんが，これ以外の荷物は整理すべき場所が四方に分散していますので，荷物を移動して自分が移動できる場所を確保しなければなりません。

アルバイター君はカーソルキーを使って上下左右に動かすことができます。このとき荷物を押して動かせるのは，先に紹介したとおりです。画面下に表示されているSTATUSとタイトルの付いたウィンドウには，最大何手で荷物を整理しなければならないのか(Limit)，現在何手目なのか(Now)が示されます。2度目からは，過去の最短手順がMin欄に表示されるようになり，また，スペースキーを押すたびに1手前に戻すことができます。さぁ，あなたは何手でクリアできるでしょうか。

手順がLimitを超えてしまうとシャチョーさんが登場し，「仕事が遅い。やり直しだ！」と怒られてしまいます。このあと「TRY AGAIN，GIVE UP」と表示されたメニューが表れるのですが，諦めるのはどうもシャクにさわるもの。こうして青春は燃え尽きていくのですね。

なお，ゲーム中に[Esc]キーを押すとメニューが表示され，そこから「TRY AGAIN」を選ぶと再び最初からやり直すことができますし，「SELECT STAGE」を選ぶと面選択画面に戻ります。シャチョーさんに怒られたくない人は，こちらを利用するといいでしょう。REVENGER'S MESSAGEには，その面の作者からのメッセージが入っています。読んで奮起の材料にしてみてください。

面をクリアすると，くだんのシャチョーさんが登場し「よくやった。えらいぞ」と誉めてくれたあと，自動的に面選択画面に戻ります。このあとまだ解いていない面にチャレンジするわけですが，すでにクリアした面を再び選択することも可能です。

STATUSウィンドウのMin欄には過去の最短手順が表示され，GAMEメニューには「TRACE」という項目が加わっていますが，このTRACEは，前回プレイしたときの最短手順を再生表示するものです。1手ずつ進めたり戻したりすることができ，手順の途中から再びプレイすることも可能です。

今回，久しぶりに倉庫番をプレイしてみました。どうやっても荷物を整理できなかった面が，ちょっと発想を変えると驚くほど簡単に解けてしまう。倉庫番の魅力は，その落差にあります。秋の夜長にお酒でもチビリチビリとやりながら，挑戦してみてください。　**（牟田　拓）**

**体験版ディスクに関する問い合わせ先**
Oh!Dyna編集部（直通）　☎03(5642)8184
受付時間　16時〜18時
月〜金曜日（祝祭日を除く）
●プログラム協力　シンキングラビット

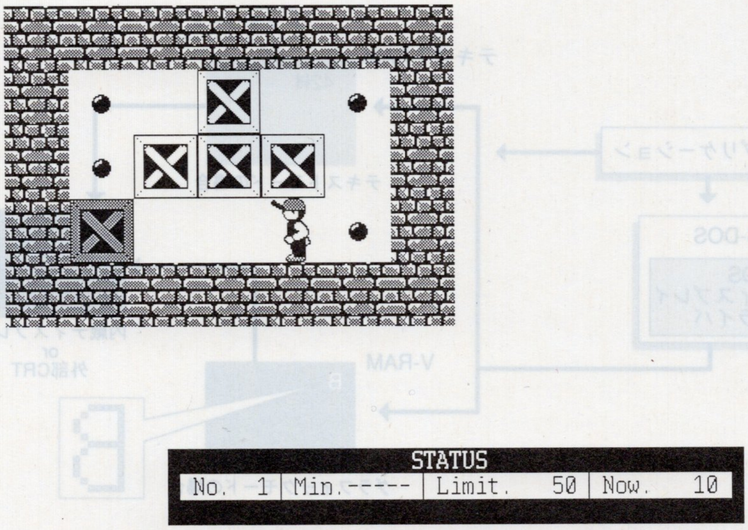



図2　倉庫番REVENGEのゲーム画面

1993年11月1日発行第4巻第1号通巻37号

東芝DynaBook/J-3100シリーズアプリケーション活用誌
「オー！ダイナ」DynaMook

# Oh!! Dyna

Oh!! Dyna

1993年

No.11

3.5インチ体験版ディスク

パズルゲーム

## 倉庫番REVENGE

体験版ディスク

このフロッピーディスクの使用には東芝版日本語MS-DOSが必要です
対応機種 DynaBook/J-3100シリーズ

# Oh!Dyna

No.11

プログラム協力
THINKING RABBIT

ソフトバンク株式会社 出版事業部
Oh! Dyna編集部
〒103 東京都中央区日本橋浜町3-42-3
☎03(5642)8124

協力
株式会社 東芝